

L'évaluation de l'utilisation de la commande oculaire

Cette première grille d'évaluation a pour objectif d'identifier les éléments en lien avec l'utilisation d'une commande oculaire proposée à une personne (enfant adolescente ou adulte) en situation de polyhandicap.

Cette première évaluation permet de souligner de quelle façon, à quel moment et dans quel but la personne utilise la commande oculaire actuellement.

Cette ressource est partagée au format PDF, mais le questionnaire peut être proposé en ligne afin de pouvoir répondre aux questions directement depuis son téléphone, tablette ou PC. Ce document est partagé sous License Creative Commons BY-NC-SA 4.0 autorisant son utilisation à des fins à but non lucratif. L'auteure Pascale Gracia/Comautrement doit être citée.

L'utilisation de cette grille dans n'importe quel produit ou publication à des fins commerciales est exclue.

Version 3 oct 2021



Présentation de la personne accompagnée

1. Merci d'indiquer en quelques mots, le prénom, l'âge de la personne concernée. Les éléments concernant la pathologie auront été précisés dans un autre document. Noter ici ce qui caractérise cet enfant ado ou adulte du point de vue de sa personnalité (tenace, joyeux, réservé, curieux,...)

LE MATERIEL

La commande oculaire



2. Quel est le type de commande oculaire utilisée?

Plusieurs réponses possibles.

PC eye mini/ Tobii Dynavox

PC eye 5C/ Tobii Dynavox

Irisbond duo

Autre : _____

LE MATERIEL

L'écran

3. Quelle est la taille approximative de l'écran utilisée 8/10/13/16 pouces?

4. Dans le cas d'un suivi ophtalmologiste et ou orthoptiste une taille d'écran a-t-elle été préconisée pour favoriser une bonne utilisation du matériel?

5. Avez vous des indications précises concernant l'installation de la personne accompagnée afin d'optimiser l'utilisation de la commande oculaire?

LE CONTEXTE DE L'UTILISATION

6. La commande oculaire est proposée depuis combien de temps (indiquer la date approximative)

7. La commande oculaire est-elle proposée

Plusieurs réponses possibles.

- chaque jour
 une fois par semaine
 une fois par mois
 rarement
 jamais

Autre : _____

8. La commande oculaire est proposée

Plusieurs réponses possibles.

- Au domicile
 Dans l'Etablissement Médico Social (EMS)
 Lors des consultations en libéral
 Quelque soit le lieu, domicile ou EMS, un espace est identifié (chambre, salle de jeux...)

9. Qui la propose?

Plusieurs réponses possibles.

- La famille
- 1 rééducateur (ergothérapeute, orthophoniste...)
- Plusieurs professionnels

Autre : _____

Un ou des objectifs sont-ils identifiés?

10. Diriez vous que vous êtes en phase de découverte

Plusieurs réponses possibles.

- oui
- non
- je ne sais pas

11. Diriez vous que pour le moment, il n'y a pas vraiment de " plan de travail" et un suivi et des progressions pédagogiques identifiées

Plusieurs réponses possibles.

- oui
- non
- je ne sais pas

Autre : _____

12. Si un " plan de travail" et suivi sont établis est-ce que tous les acteurs du projet y ont accès et comment (mur collaboratif, échanges de mails, bilan oral régulier...)

13. Pouvez vous citer un ou des objectifs actuels en lien à la commande oculaire (la liste ne comporte que quelques exemples)

Plusieurs réponses possibles.

- Apprendre à explorer visuellement un écran
 Apprendre à cliquer sur une zone
 Apprendre à répondre par oui ou par non

Autre : _____

14. Diriez vous que vous, famille ou professionnels êtes à l'aise avec les aspects techniques (commande oculaire et logiciels)?

Plusieurs réponses possibles.

- oui
 Non
 Que vous manque-t-il?

Autre : _____

15. Pensez vous être à l'aise avec les aspects méthodologiques, savoir quel jeu ou quelle application, dans quel but, avec quelle progression?

Plusieurs réponses possibles.

- oui
 Non
 Que vous manque-t-il?

Autre : _____

16. La commande oculaire est-elle principalement proposée actuellement pour

Plusieurs réponses possibles.

- L'accès à des jeux
 La communication
 Développer les capacités intellectuelles et favoriser l'accès aux apprentissages

Autre : _____

17. La commande oculaire est-elle utilisée avec le logiciel de jeux Look to Learn

Plusieurs réponses possibles.

- oui
- Non
- je ne sais pas

Autre : _____

18. Si oui , quels jeux dans Look to Learn sont-ils proposés de façon régulière? (La tarte à la crème...) et de quelle façon sont-ils utilisés?

19. La commande oculaire est-elle utilisée avec les jeux de GazePlay?

Plusieurs réponses possibles.

- oui
- non
- je ne sais pas

20. La commande oculaire est-elle utilisée avec d'autres logiciels ou applications

21. La commande oculaire est-elle utilisée avec le logiciel ou les logiciels

Plusieurs réponses possibles.

- Grid
- Mind express
- Communicator
- TD Snap
- je ne sais pas
- un autre

22. Avec quel ou quels autres logiciels ou applications?

23. Quelles sont alors les propositions

Plusieurs réponses possibles.

- Des jeux de cause à effet
- Des scènes visuelles
- Des jeux afin d'apprendre à cliquer sur une zone précise
- Des livres (la personne tourne les pages via la commande oculaire)
- Des choix de musiques ou vidéo
- Des questions à choix multiples: la consigne est donnée visuellement
- Des questions à choix multiples: la consigne est donnée oralement
- La reconnaissance du prénom
- Je ne sais pas

Autre : _____

24. D'après vous l'enfant l'ado ou adulte utilisateur :

Plusieurs réponses possibles.

- Explore l'écran visuellement
- Clique sur une zone précise de grande taille
- Clique sur une zone précise de petite taille
- Clique sur une zone précise quelque soit l'a position de cette zone sur l'écran
- Clique sur une zone précise si l'élément se trouve dans une certaine partie de l'écran
- Clique sur une flèche pour tourner des pages
- Utilise une case "pause commande oculaire"
- Autre

Autre : _____

25. Si la commande oculaire est proposée pour favoriser l'expression, quelles sont les fonctions de la communication utilisées actuellement

Plusieurs réponses possibles.

- L'utilisateur peut interpeller via la commande oculaire et la synthèse vocale
- Peut demander, faire un choix,
- Donner son avis
- Peut raconter
- Peut exprimer une émotion
- Peut faire une blague
- Peut faire lancer un sujet de conversation
- Peut poser une question
- etc

Autre : _____

De quelle façon la personne investit la commande oculaire?

26. Selon vous la personne en situation de handicap a-t-elle compris qu'elle a un pouvoir avec ses yeux via la commande oculaire?

Plusieurs réponses possibles.

- oui
- Non
- Je ne sais pas

27. Arrive-t-il à la personne de demander à utiliser sa commande oculaire?

Plusieurs réponses possibles.

- très souvent
- parfois
- jamais
- je ne sais pas

28. Si oui, comment fait-elle?

Plusieurs réponses possibles.

- Elle regarde vers le matériel
- Elle utilise un support de communication papier, en regardant le pictogramme ou le visuel représentant la commande oculaire

Autre : _____

29. Si non, pensez vous que

Plusieurs réponses possibles.

- Elle ne semble pas investir ce matériel pour le moment
- Elle ne l'a pas utilisé encore suffisamment
- Elle ne peut le demander car le matériel est hors de sa vue et elle n'a pas d'aide à la communication
- Je ne sais pas

Autre : _____

30. L'utilisateur a t-il une préférence dans les jeux proposés via la commande oculaire ? Lequel ou lesquels?

31. De quelle façon manifeste-t-il sa préférence?

32. si oui comment fait-il pour demander un jeu précis

33. Diriez vous que l'utilisation de ce matériel

Plusieurs réponses possibles.

- Ouvre le champ du possible
- C'est trop tôt, je ne peux rien en dire actuellement
- Ce matériel n'est pas optimisé actuellement par manque d'accompagnement et de coordination
- Ce matériel n'est pas optimisé par un manque de connaissances techniques
- Ce matériel a déjà amélioré la vie quotidienne

Autre : _____

34. Vous pouvez écrire dans ce paragraphe toute précision ou information concernant l'utilisation de cette commande oculaire, les freins à l'utilisation, les réussites....

Merci pour l'ensemble de ces réponses. Elles constitueront une première base afin de co construire un plan de travail.

www.comautrement.com



Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms